



**Střední škola řemesel a služeb, Jablonec nad Nisou, Smetanova 66,
příspěvková organizace**

Vzdělávací oblast: Vzdělávání v informačních a komunikačních technologiích
Informační a komunikační technologie

Název: Malování - piktogramy

Autor: Mgr. Eva Froňková

Datum, třída: 10. + 13. 12. 2013, PR1

Stručná anotace: Pracovní list – práce v aplikaci Malování z Příslušenství OS Windows, nácvik tvorby, editace a kombinování grafických tvarů. Určeno pro 1. ročník učebních oborů, obsahuje zadání s návodem a řešení.

Tento materiál byl vytvořen v rámci projektu
Inovace ve vzdělávání na naší škole
V rámci OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Úkol:

V aplikaci Příslušenství Malování vytvořte 8 piktogramů podle návodu s náhledy.

Návod:

V kartě Zobrazení zvolte pravítko.

Nakreslete základní čtverec Tvarem Obdélníku se zaoblenými rohy (při stisknutí klávese Shift) o velikosti 150 x 150 a nakopírujte ho celkem šestkrát. Čtverce budou tvořit rámečky piktogramů.

1. piktogram



Do rámečku vyberte z nabídky Nástrojů Text písmo Calibri, velikost 46, tučné.

2. piktogram



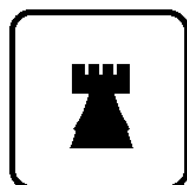
Obrázek sestavte z Tvarů Ovál (při stisknutí klávese Shift vytvoříte kruh), Trojúhelník, Obdélník a Čtverec.

3. piktogram



Obrázek sestavte z Tvarů Trojúhelník a Obdélník. Pro přesné umístění obdélníků navolte v kartě Zobrazení Mřížku případně její zvětšení lupou. Využijte kopírování.

4. piktogram



Obrázek sestavte z Tvarů Trojúhelník a Obdélník. Pro nakreslení „koruny“ věže použijte gumu. Práci si usnadníte zobrazením Mřížky případně zvětšením lupou.

5. piktogram



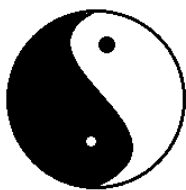
Obrázek sestavte z Tvaru Ovál (při stisknutí klávese Shift vytvoříte kruh), potom část vytvořeného kruhu umažte. „Pramen“ nakreslete Křivkou z nabídky Tvarů. Postup – nakreslete rovnou čáru, kterou vytvarujete 2 kliknutími vedle čáry. Druhou křivku získáte zkopírováním a otočením první křivky.

6. piktogram



Tento piktogram získáte kombinací Trojúhelníku, Obdélníků a Oválu.

7. piktogram



Zvolte Ovál a při stisknutí klávese Shift vytvoříte kružnici o průměru 150. Tu rozdělte křivkou. Pro přesné napojení křivky s kružnicí si zobrazte mřížku a použijte lupu.

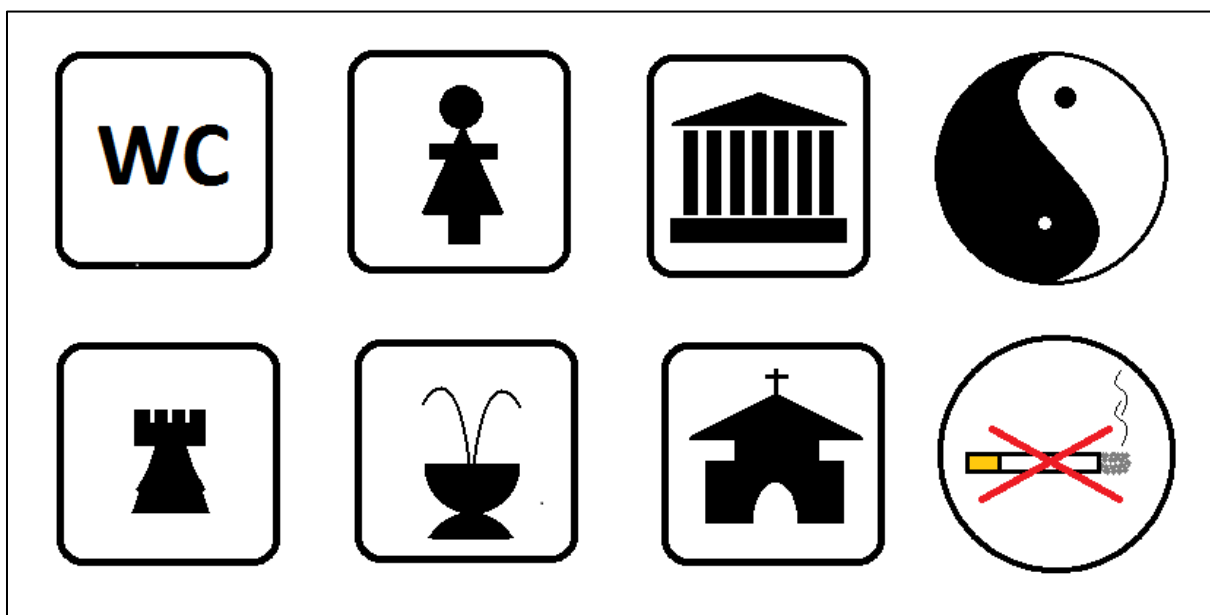
8. piktogram



K nakreslení popelu použijte z nabídky Štětce Sprej, Barva1 bude světle šedá. Kouř nakreslíte Křivkou tak, že vytvarujete první křivku a druhou získáte zkopírováním a vložením té první.

Na závěr uspořádejte hotové piktogramy do dvou řad podle náhledu řešení a uložte práci pod názvem souboru `prijmeni_piktogramy` do vaší složky.

Náhled řešení:



Software a použité zdroje:

- 1) Vytvořeno produktem *Microsoft Office Professional Plus 2010* , součástí *Microsoft WORD*, verze 14.0.6129.5000 (32bitová verze), ID produktu: 02260-556-1807212-48513
- 2) Vytvořeno aplikací *Malování* , součástí *Příslušenství OS WINDOWS*
- 3) AUTOR NEUVEDEN. *Náhledy jednotlivých piktogramů v JPG* [online]. [cit. 11.12.2013]. Dostupný na WWW: <http://www.czechtourism.cz/regiony/jednotne-znaceni-vyznamnych-turistickych-a-kulturnich-cilu/nahledy-jednotlivych-piktogramu-v-jpg>
- 4) Pokud není uvedeno jinak, materiál je čerpán z vlastních zdrojů autora.